



Drivers Briefing (Partenza da Fermo)

Data: 31 marzo 2023

h.11,45

prot. 3/04

Oggetto: – BRIEFING del Direttore di Gara.

N. pagine: 4

Da: Direttore di Gara

A: Concorrenti / Conduuttori Formula Junior –

Cc: Commissari Sportivi, Segretaria di manifestazione

1. Programma: V 2

2. L'orario ufficiale è quello mostrato sui monitor dei cronometristi

3. Dati principali del Circuito :

- Lunghezza del circuito : **4 085 mt**
- Lunghezza Pit Lane : **417 mt.**
- Velocità in Pit Lane: Max **60 Km/h**
- Tempo di percorrenza pit lane : **28 sec**
- Podio di segnalazione del Direttore di Gara: **lato destro linea di Partenza**
- Pole Position: **Lato Destro**
- Linea di Partenza e di Arrivo: **Coincidono**
POSIZIONE SAFETY CAR: Durante la Gara: **PIT EXIT** Durante la partenza: **Uscita T13**
Spegnimento luci **SC T 10**
- La Zona Stop & Go è di fronte alla Race Control
- **Le aperture di sicurezza sono segnalate in ARANCIO**
- Parco Chiuso: **Dopo ingresso pit lane a destra**
- Albo Ufficiale di Gara: **On – line sul sito www.vallelunga.it e canale dedicato su App Sportity**

4. NOTE GENERALI E COMPORTAMENTO IN QUALIFICA E IN GARA

- Le aperture sul tracciato per la messa in sicurezza delle vetture sono in colore **ARANCIO**
- Se riscontrate un problema meccanico che potrebbe causare perdita di olio ed acqua, dovete lasciare il tracciato e mettervi in zona di sicurezza, lontano dalla linea di traiettoria.
- Se siete coinvolti in un incidente è utile segnalare ai Commissari di Percorso che è tutto OK; allo stesso modo se ci si ferma e non è possibile riavviare la vettura, segnalare subito la situazione ai Commissari di Percorso: se non avete bisogno di cure mediche non rimanete in auto e mettevvi nelle zone di sicurezza e seguite le indicazioni dei Commissari di Percorso.
- Le luci verde e rosse all'uscita della Pit Lane devono essere rispettate; l'accesso alla pista è permesso solo con la luce **Verde**. Durante la gara la luce rimarrà verde (tranne in corso di procedura **SC**).
- Per tutta la Pit Lane la velocità massima è di **60 km/h**. Ogni infrazione verrà sanzionata
- **Particolare attenzione è richiesta a tutti i piloti nel rispettare le segnalazioni.**

- **Le bandiere gialle** sono un segnale di pericolo e, quando esposte, è necessario rallentare. **E' vietato il sorpasso ed è necessario rallentare nel tratto tra la prima bandiera gialla e la bandiera verde successiva.**
- **Le bandiere blu** sono usate per segnalare i sorpassi durante le prove e i doppiaggi durante le gare.
- In caso di utilizzo della procedura "**Virtual Safety Car**" verrà imposto dal Direttore di Gara il limite di 80 km/h su tutto il tracciato; in questo caso in ogni posto dei Commissari di Percorso verrà esposto il cartello **FCY (FULL COURSE YELLOW)** accompagnata dalla bandiera Gialla agitata e tutte le vetture dovranno mantenere il distacco dalle altre vetture, fino al primo posto dei Commissari di Percorso dove verrà esposta la bandiera Verde.
- Ripetuti cambi di direzione effettuati al fine di evitare che un'altra vettura sorpassi, saranno segnalati ai Commissari Sportivi. Un cambio di traiettoria è ammesso ai sensi del Codice Sportivo Internazionale FIA; ogni cambiamento in più costituirà un "illegittimo cambiamento di direzione al fine di ostacolare il sorpasso".
- Durante le qualifiche rispettate gli altri piloti in pista; Se bloccate volontariamente un altro pilota verrete segnalati ai Commissari Sportivi e sanzionati.
- Rispettate il **Track Limit**; **Se lasciate la pista con tutte e quattro le ruote e tagliate una chicane**, saranno adottate sanzioni dai Commissari Sportivi.
- Se una vettura esce dalla pista per qualsiasi motivo il conducente è autorizzato a rientrare. Tuttavia, questo può essere fatto solo in condizioni di sicurezza e senza che lo stesso ne abbia tratto un vantaggio.
- Se una vettura si ferma, il pilota deve lasciare il cambio in folle per facilitare le operazioni di intervento.
- La luce posteriore deve essere accesa in ogni momento da quando viene dichiarata "**Pista Bagnata**" "**Wet Race**", anche se vengono utilizzate gomme slick (gomme da asciutto).
- Ricordate bene le procedure di sospensione gara in caso di bandiera rossa (Stop delle prove e/o gara).
- Il Parco Chiuso dopo la bandiera a scacchi sia per le qualifiche che per le gare è nella location di Parco Chiuso indicato seguite le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

5. PROCEDURA DI PARTENZA

Le gare avranno **partenza da fermo**.

- **15'(quindici)** minuti prima dell'ora annunciata per la partenza, le vetture lasceranno la zona box; effettueranno un giro del tracciato schiereranno le loro vetture sulla griglia di partenza al loro posto assegnato e spegneranno il motore;
- **10'(dieci)** minuti prima dell'inizio dell'ora annunciata della partenza, l'uscita dei box verrà chiusa ; qualsiasi vettura che si trovasse ancora nell'area box, potrà prendere il via solo dopo il passaggio di tutto il gruppo davanti all'uscita dell'area dei box durante il primo giro di corsa .
- All'esposizione del **cartello 5 MINUTI non si può più lavorare sulla vettura**
- All'esposizione del **cartello 1 MINUTO, devono essere accesi i motori**, è vietato qualsiasi intervento sulla vettura e tutti i membri delle squadre devono lasciare la griglia.
- **Cartello 30"** bandiera verde – "**Formation Lap**"
- All'esposizione della bandiera verde, avrà inizio il giro di formazione durante il quale è vietato il sorpasso.

Durante questo giro è vietato superare un'altra vettura, effettuare prove di partenze e le vetture dovranno tenere la formazione il più serrato possibile per evitare inutili ritardi alla partenza.

Al momento di fermarsi sulla griglia per la partenza, tutte le vetture devono essere correttamente posizionate sulle linee di schieramento in griglia.

La partenza verrà data con semaforo; Quando tutte le vetture si saranno fermate, si accenderà il semaforo dei cinque secondi seguito dal semaforo dei quattro secondi e così via sino all'accensione dell'ultimo semaforo da un secondo. In qualsiasi momento, dopo l'accensione del quinto semaforo, la gara verrà fatta partire spegnendo tutti e cinque i semafori contemporaneamente.

Completato il giro di formazione, qualora una vettura abbia problemi per la partenza il conduttore dovrà immediatamente segnalarlo (alzando un braccio) a quel punto saranno accese le luci gialle lampeggianti con il cartello **Extra Formation Lap che verrà esposto**; vi verrà mostrata la bandiera verde e dovrete effettuare un nuovo giro di formazione. La gara verrà ridotta di **2 minuti**

Al termine delle gare, dopo la bandiera a scacchi, non rallentare violentemente di fronte al muretto box.

6. PROCEDURA SAFETY CAR (SC)

Quando la Safety Car è operativa, verranno accesi i giro fari gialli lampeggianti; tutte le vetture dovranno allinearsi in un'unica fila; la prima vettura non dovrà avere una distanza dalla SC superiore alla distanza pari alla lunghezza di 5 vetture (massimo 25 metri). E' vietato il sorpasso a meno che non sia richiesto su indicazione della Safety Car e l'andatura è moderata. Tutte le postazioni dei Commissari di Percorso avranno la bandiera gialla agitata e i cartelli SC.

Non è permesso scontare la penalità di Drive Through e Stop & go quando è in azione la SC sul tracciato.

La luce verde all'uscita della Pit Lane rimarrà accesa fino a che la SC non avrà passato la Pit Exit.

Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, le luci intermittenti verranno **spente all'uscita della Curva T10** e la Safety Car entrerà, a luci spente, in corsia box al termine di questo giro. Quando le vetture si avvicineranno alla **Linea di Arrivo**, saranno accese le luci verdi del semaforo ma rimane vietato il sorpasso fino a che le vetture non avranno passato la **Linea di Arrivo**.

Linee bianca uscita dei box

I piloti devono stare a destra della linea bianca all'uscita dei box al momento di lasciare i box stessi.

Luoghi per parcheggiare le auto in pista

Utilizzare i varchi nei guardrail, di colore arancione fluorescenti, in ogni caso seguite le istruzioni dei C.P.

Tutti i Concorrenti e Conduuttori non possono lasciare il circuito, se sono oggetto di investigazione da parte dei Commissari Sportivi e /o della Direzione Gara.

Accertatevi di aver firmato il foglio di presenza prima di lasciare la sala briefing

in caso, di equipaggi con 2 conduuttori dovranno comunicare prima dell'inizio delle prove ufficiali il conduuttore che effettuerà il primo turno e chi il secondo .

Allegato: Layout del tracciato con settori di cronometraggio

PREMIAZIONE: seguendo le indicazioni degli UU.GG

Grazie per l'attenzione

***Direttore di Gara
Gianfranco Bonifacio***